4.3 初始化Direct3D

我们对Direct3D进行初始化的过程可以分为以下几个步骤：

1. 创建设备
2. 创建围栏并获取描述符的大小
3. 检测对4X MSAA质量级别的支持
4. 创建命令队列和名列列表
5. 描述并创建交换链
6. 创建描述符堆
7. 创建渲染目标视图
8. 创建深度/模板缓冲区及其视图
9. 设置视口和裁剪矩形